

Cars

Ели мрази, когато влезе в гаража и види, че Станчо отново е излизал с колите и ги е оставил в неправилен ред. Толкова ли не може да научи, че поршетата са до западната врата, БМВ-тата до източната, а по средата е вейронът! Толкова е просто. Но не – мъжки му работи.

Техният гараж е с размерите на нещо, което обикновените хора биха определили като паркинг пред хипермаркет. Нещо повече, той е почти изцяло пълен с коли. От началните **N** места, в момента вътре има **N-1** коли и едно празно място. Ели е решила да пренареди колите както тя счита, че е правилно. Поради липсата на място, единствената операция, която може да прави, е да влезе в кола и да я закара на текущото свободно място, като така то вече не е свободно, но се освобождава това, където е била колата до сега. За да премести една кола на нея са й нужни 5... добре де, тъй като е момиче, да кажем 10 минути.

Виждайки подредбата, в която Станчо е оставил колата, помогнете на Ели да изчисли колко време ще й отнеме да ги пренареди в „правилната“ подредба, ако действа оптимално.

За простота „правилната“ подредба ще е представим с числата 0, 1, ..., **N-1**, където с нула означаваме празното място, докато с положително число – някоя от колите. Началната подредба ще бъде пермутация на числата от 0 до **N-1**.

Вход

На първия ред на стандартния вход ще бъде зададен броят тестове **T**, които вашата програма трябва да обработи. Всеки тест ще се състои от два реда. На първият от тях ще бъде броят коли **N**, на втория ще има **N** цели числа – пермутация на числата от 0 до **N**, включително.

Изход

За всеки тест, на отделен ред изведете колко минути ще са нужни на Ели за да подреди колите.

Ограничения

- ❖ $1 \leq T \leq 20$
- ❖ $1 \leq N \leq 1000$

Примерен Вход	Примерен Изход
2	20
3	60
1 2 0	
7	
3 1 0 2 6 4 5	